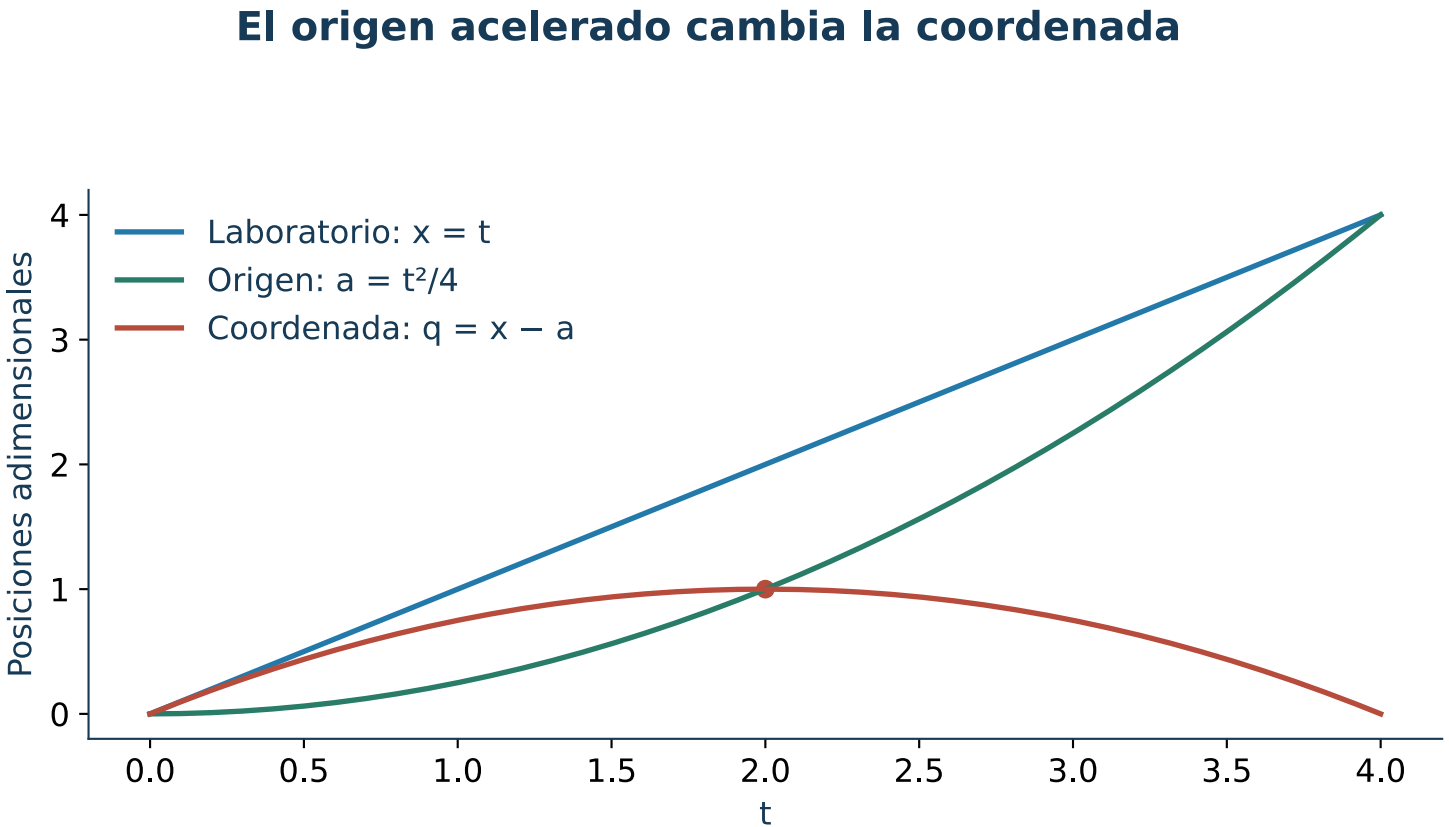

El origen acelerado cambia la coordenada
Laboratorio: x = t
Origen: a = t²/4
Coordenada: q = x − a
Posiciones adimensionales
t
0
1
2
3
4
0.0
0.5
1.0
1.5
2.0
2.5
3.0
3.5
4.0